

**ANTAGO-ANWEISUNG**  
**Copyright Art of Dreams 1990**

**ZIEL DES SPIELES**

Das Ziel des Spieles ist fünf Damesteine auf einem 5 X 5 Damebrett, in eine sekrechte, waagerechte oder schräge gerade Linie zu stellen.

Jeder Spieler ist entweder der Engel oder der Teufel und schiebt einen Stein auf das Damenbrett, jeder der Reihe nach.

Der Damestein kann von allen Seiten des Damebrettes eingesetzt sein, dann schiebt er diesen, der auf dem Feld liegt.

Ein Damestein, der hinausgeschoben ist, ist verloren, außer der letzte eingelegene des Gegners.

In diesem Fall, können Sie nicht Ihren Damestein einsetzen.

**WÄHLEN**

Im ersten Menü, können Sie mit den Tasten F2, F3, F4 wählen.

F1 : Diese Taste erlaubt Ihnen, die Zahl der Spieler festzusetzen :

- 1 Spieler (gegen den Komputter).
- 2 Spieler
- keinen Spieler (Vorzeigung : Komputter gegen Komputter).

F2 : Diese Taste erlaubt Ihnen, die Schwierigkeit (von 1 bis 10) mit einer LED zu messen, die man unten links sehen kann.

F3 : Mit dieser Taste, können Sie zwischen Match (in 3 gewinnenden Sätzen) oder Training wählen.

F4 : Diese Taste erlaubt Ihnen, jedes Spiel mit einem leeren Tablett oder mit einem Tablett zu spielen, das vom Komputter zwischen 50 Möglichkeiten gewählt wird.

Mit F10 fängt das Spiel an.

**Warnung : Wenn Sie mit einem ATARI spielen, sollen Sie die Diskette gegen das Schreiben schützen, damit das Spiel ohne Probleme läuft.**

Jetzt kennen Sie alles über Antago. Wir hoffen, daß Sie viel Spaß gehabt haben. Wir bereiten Ihnen gerade neue Spiele für Ihren zukünftigen Vergnügen vor.

© 1990

**ANTAGO-INSTRUCTIONS**  
Copyright Art of Dreams 1990

**BUT DU JEU :**

Le but du jeu est d'aligner 5 pions sur un damier de 5 X 5 verticalement, horizontalement ou en diagonale. Chaque joueur contrôle soit l'ange, soit le diable à l'aide d'un joystick et insère un pion sur le damier l'un après l'autre. Les pions sont insérés par les côtés du plateau. Chaque entrée de pions fait, le cas échéant, décaler le pion se trouvant à cette place, lui-même faisant décaler le pion suivant et ainsi de suite. Un pion décalé en dehors du plateau est perdu. Il est impossible de décaler en dehors du plateau, et donc de détruire, le dernier pion inséré par l'adversaire (ceci afin d'éviter que deux joueurs situés aux deux extrémités d'une rangée de pions détruisent chacun les pions insérés par l'adversaire indéfiniment). Si le pion que vous essayez d'insérer peut provoquer la destruction du dernier pion inséré par votre adversaire, votre ange, ou votre diable refusera l'insertion.

**OPTIONS :**

Lors du menu principal, vous pourrez déterminer quatre choix parmi les touches de fonctions F1,F2,F3,F4

F1 : Vous permet de choisir le nombre de joueurs :

- un joueur,
- deux joueurs,
- ou pas de joueurs (démonstration ordinateur contre ordinateur)

F2 : Vous permet de déterminer le niveau de l'ordinateur. Le niveau choisi (de un à dix) est montré à l'écran par une diode lumineuse située en bas à gauche.

F3 : Vous permet de choisir entre l'option match (en 3 sets gagnants) ou entraînement.

F4 : Vous permet de commencer chaque partie avec un plateau vide ou avec un plateau choisi aléatoirement parmi une bibliothèque de 50 tableaux préparés.

La touche de fonction F10 permet de démarrer une partie.

**AVERTISSEMENT : Pour la version ATARI, il est indispensable, pour un bon fonctionnement, de protéger la disquette contre l'écriture.**

Vous connaissez maintenant tous les éléments pour jouer à ANTAGO. Nous espérons que vous vous amuserez avec ce jeu autant que nous et nous vous préparons dès aujourd'hui d'autres logiciels qui, nous l'espérons, vous plairont tout autant et sauront honorer votre confiance.

**ANTAGO-INSTRUCTIONS**  
Copyright Art of Dreams 1990

**AIM OF THE GAME**

The aim of the game is to align vertically, horizontally or diagonally five pawns on a draught-board with a 5 X 5 squares. Each player is either the angel or the devil and inserts a pawn on the draught-board one after the other one. The pawn can be inserted by all sides. Then it takes the place of the other pawn placed in this square, all pawns placed on the same line are moved in the same way except the last inserted by the adversary. In this case, it's impossible for you to insert your pawn.

**OPTIONS**

In the first menu, you will change the four following parameters with the keys F1,F2,F3,F4.

F1 : With this key, you can choose the number of the player

- one player (against the computer)
- two players,
- none (computer only with a demo).

F2 : with this key, you can choose the level of the game...  
A LED on the left bottom of the screen indicates the level of the game (from one to ten).

F3 : this key allows you to make a choice between match (in 3 winning sets) or training.

F4 : Thanks this key, you can begin each play with an empty board or with one of the fifty selected boards.

F10 : The game starts with the key F10

**If you use the ATARI version, for a good working of the play, you have to protect the disk from writing.**

Now you know all about the game Antago. We are sure you will enjoy it and we have already prepared softwares for your future pleasure.